



## Spielbericht online: Nichtantritt Schiri / Spiele ohne Schiri

- Die Bearbeitung des Spielberichts (Mannschaftsaufstellung) wird wie gewohnt vor dem Spiel erledigt und freigegeben.
- Tritt ein SR nicht an oder ist kein offizieller SR eingeteilt, haben die beiden am Spiel beteiligten Vereine die Möglichkeit, den Button „Nichtantritt Schiri“ auszuwählen.
- Dieser Button wird erst sichtbar, wenn beide Vereine die Aufstellung (Vereinsfreigabe) freigegeben haben.

Aufstellung
Spielverlauf
Torschützen
Vorkommnisse

Zurück
Presse (csv)
Presse (pdf)
Drucken
Speichern
Nichtantritt Schiri

**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **1. -06.08.2016 (Samstag)** Begegnung: **SV GW Linsede - BSK SV Barmen**

Freigabestatus: Vereinsfreigabe Stadion - Ort: **Waldweg Platz B - Linsede (Oldenburg)**

**Verantwortliche und sonstige Angaben**

**SV GW Linsede** **BSK SV Barmen**

**SV GW Linsede** **BSK SV Barmen**

Trainer **BSK SV Barmen**

Trainerassistent

**Mannschaftsaufstellungen**

**Aufstellung Spieler**  
**SV GW Linsede (Heim)**

Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	L VS	A
1	Wagner, Tobias	09.06.2000	TW		<input type="checkbox"/>
3	Tesch, Mark	10.05.2000			<input type="checkbox"/>
4	Schwarz, Dennis	08.08.2000	nö		<input type="checkbox"/>
5	Wagner, Frank	09.04.2000			<input type="checkbox"/>
6	Vogel, Dennis	02.04.2000			<input type="checkbox"/>
8	Schle, Hanno	20.07.2000	C		<input type="checkbox"/>
9	Wolke, Philipp	07.05.2000			<input type="checkbox"/>
10	Klein, Dennis	04.08.2000			<input type="checkbox"/>
11	Bilke, Keno	10.08.2000	nö		<input type="checkbox"/>
13	Wolke, Benjamin	06.08.2000	nö		<input type="checkbox"/>
16	Wagner, Dennis	08.08.2000			<input type="checkbox"/>

**Aufstellung Spieler**  
**BSK SV Barmen (Gast)**

Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	L VS	A
1	Bilke, Keno	10.08.2000	TW		<input type="checkbox"/>
2	Wolke, Dennis	06.08.2000			<input type="checkbox"/>
4	Wolke, Nico	17.08.2000			<input type="checkbox"/>
6	Wolke, Mark	10.05.2000			<input type="checkbox"/>
7	Nickel, Dennis	26.08.2000			<input type="checkbox"/>
10	Wolke, Dennis	04.08.2000			<input type="checkbox"/>
11	Wolke, Dennis	06.08.2000			<input type="checkbox"/>
12	Wolke, Dennis	04.08.2000			<input type="checkbox"/>
14	Wolke, Dennis	12.04.2000	C		<input type="checkbox"/>
17	Wolke, Dennis	04.08.2000			<input type="checkbox"/>
18	Wolke, Dennis	08.08.2000			<input type="checkbox"/>

**Aufstellung Auswechselspieler**  
**SV GW Linsede (Heim)**

Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	L VS	A
7	Wolke, Sebastian	09.08.2000			<input type="checkbox"/>
12	Wolke, Dennis	09.08.2000	nö		<input type="checkbox"/>
17	Wolke, Dennis	10.08.2000			<input type="checkbox"/>

**Aufstellung Auswechselspieler**  
**BSK SV Barmen (Gast)**

Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	L VS	A
3	Wolke, Dennis	10.08.2000			<input type="checkbox"/>
9	Wolke, Dennis	17.08.2000			<input type="checkbox"/>
15	Wolke, Dennis	08.08.2000			<input type="checkbox"/>

Mit "Sp" gekennzeichnete Spieler/-in sind laut System gesperrt, die Aufstellung liegt in der Verantwortung des Vereins.

Zurück
Presse (csv)
Presse (pdf)
Drucken
Speichern
Nichtantritt Schiri

- Der Heimverein muss nun die Aufstellung ggf. nachbearbeiten, Karten, Auswechslungen und besondere Vorkommnisse (wie nachfolgend beschrieben) angeben.

### Reiter Aufstellung:

Aufstellung bearbeiten:

Ist der Button ausgewählt, kann die Aufstellung beider Mannschaften bearbeitet werden.

**Speichern nicht vergessen!**

### Reiter Spielverlauf:

Die gelb markierten und rot umrandeten Felder müsse ausgefüllt werden.

- Welcher SR hat das Spiel geleitet? Bitte Namen angeben.
- Beginn, Nachspielzeiten und Ende
- Ergebnismeldung (Halbzeit und Endergebnis) (Normales Ergebnis, Nichtantritt u.s.w.)
- Schiedsrichterkosten muss ausgefüllt werden.
- Sonstige Vorkommnisse (Meldungen) – „Schiedsrichter nicht angetreten“, weitere Eintragungen (z. B. Spielunterbrechung wegen Gewitter) und Spielerverletzungen

**Speichern nicht vergessen!**

**Die Auswechslungen und Spielerstrafen sind getrennt (Heim – Gast) zu erfassen.**

The screenshot shows a form for recording substitutions and penalties. It is split into two columns: '(Heim)' on the left and '(Gast)' on the right. Each column has sections for 'Eingesetzte Auswechselspieler', 'Verwarnungen', 'Zeitstrafe', and 'Feldverweise nach Roter Karte'. Each section has a table with columns for 'Zeit', 'Nr.', and 'für Nr.'. Below each table is a 'Bearbeiten' button. At the bottom right, there is a 'Speichern' button. Yellow highlights are on the 'Zeit' and 'Nr.' input fields in the first row of each table. Red circles highlight the 'Bearbeiten' buttons and the 'Speichern' button.

**Eingesetzte Auswechselspieler:**

The screenshot shows the 'Auswechslungen Heim' form. It has input fields for 'Spielminute', 'Einwechslung von Spieler', and 'für Spieler'. Below these is a table with columns for 'Zeit', 'Nr.', and 'für Nr.'. At the bottom right, there is a 'Speichern' button. Red circles highlight the 'Speichern' button and the dropdown menus for selecting players. Yellow highlights are on the 'Spielminute' input field.

Alle gelb unterlegten Felder müssen ausgefüllt werden.

- Eine Auswechslung in der Nachspielzeit ist wie folgt anzugeben: 45+x (1. HZ) und 90+x (2. HZ)
- Bei Spielen mit Wiedereinwechslung muss nur der eingewechselte Spieler ausgewählt werden.
- Wurde ein Wechsel falsch dokumentiert, bei diesem die Checkbox aktivieren und den Button Löschen klicken.

**Speichern nicht vergessen!**

## Verwarnungen und Zeitstrafen

**Verwarnungen Heim**

Spielminute

für Spieler

Grund

Zeit	Nr	Grund
<input type="checkbox"/> 12.	1	Foulspiel

Zurück Löschen **Speichern**

**Zeitrafen Heim**

Spielminute

für Spieler

Grund

Bericht

Zeit	Nr	Grund	Bericht
<input type="checkbox"/> 15.	1	Unsportlichkeit	<input type="checkbox"/>

Zurück Löschen **Speichern**

Alle gelb unterlegten Felder müssen ausgefüllt werden.

- Im Bereich der gelben Karten bzw. Zeitstrafen müssen Spielminute, Spieler und Grund (Foulspiel oder Unsportlichkeit) eingetragen werden
- Eine persönliche Strafe in der Nachspielzeit ist wie folgt anzugeben: 45+x (1. HZ) und 90+x (2. HZ).

**Speichern nicht vergessen!**

## Feldverweis nach Roter Karte

**Spielbericht Rote Karten Heim**

Spielminute

für Spieler

Grund

Bericht

Zeit	Nr	Grund	Bericht
<input type="checkbox"/> 55.	9	Foulspiel	<input checked="" type="checkbox"/>

Zurück Löschen **Speichern**

Alle gelb unterlegten Felder müssen ausgefüllt werden.

- Im Bereich der roten Karten müssen ebenfalls Spielminute, Spieler und Grund (Foulspiel oder Unsportlichkeit) eingetragen werden.
- Außerdem kann ein Haken bei der Rubrik „Berichte“ gesetzt werden.
- Eine persönliche Strafe in der Nachspielzeit ist wie folgt anzugeben: 45+x (1. HZ) und 90+x (2. HZ).

In diesem Fall ist dem Spielbericht im Bereich „Dokumente“ ein Sonderbericht über den Vorfall anzuhängen.

**Speichern nicht vergessen!**

## Reiter Torschützen:

**Torschützen bearbeiten**

Spielminute:

Art:  Tor  Eigentor  Strafstoßtor

für Spieler Heim:

für Spieler Gast:

Tore (Heim)				Tore (Gast)			
Zeit	Nr.	Art	Spielstand	Zeit	Nr.	Art	Spielstand
<input type="checkbox"/> 2.	2	Standard	1:0	<input type="checkbox"/> 5.	3	Eigentor	2:0
<input type="checkbox"/> 56.	12	Strafstoßtor	3:0				

Status:  vorläufig  vollständig

Zurück  Löschen

- Unter Angabe der Spielminute, Auswahl der Art des Tores (Tor, Eigentor, Strafstoßtor) und Auswahl des Spielers werden durch Klick auf den Button Speichern die Angaben übernommen.
- Wichtig: Ein Eigentor wird auf der Seite angezeigt, deren Mannschaft der Spieler angehört und nicht für die das Tor zählt.

**Speichern nicht vergessen!**

## Reiter Dokumente:

**Dokumente**

Datei:  Keine Datei ausgewählt.

Bezeichnung:

Kategorie:

**Dokumente**

Es gibt keine gespeicherten Dokumente zu diesem Spiel

### Wichtiger Hinweis:

Nur für Meldungen zu Roten Karten. Eine Datei erstellen und hochladen.

Für alle anderen Meldungen ist das Feld sonstige Vorkommnisse im Reiter Spielverlauf zu verwenden.

## Reiter Vorkommnisse:

Aufstellung Spielverlauf Torschützen **Vorkommnisse** Dokumente

Zurück Versionen Drucken Presse (csv) Presse (pdf) Korrigieren Freigeben Speichern

**Vorkommnisse**

**Die nachfolgenden Fragen werden zu statistischen Zwecken erhoben, befreien nicht von der Anfertigung eines Sonderberichts und stellen keine sportgerichtlichen oder rechtlichen Bewertungen dar.**

Gibt es eine Meldung zu Gewalthandlungen<sup>1</sup> und/oder Diskriminierungen<sup>2</sup>?

Nein  Ja

Falls ja, benennen Sie bitte den Vorfall (Mehrfachnennung möglich)?

Gewalthandlung  Diskriminierung

Wer war gemäß Ihrer Meldung augenscheinlich beteiligt?

Beschuldigte(r)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Spieler	Schiedsrichter	Zuschauer	Trainer/Betreuer/Funktionär
Geschädigte(r)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Hatte das Vorkommnis einen Spielabbruch zur Folge?

---

Fußnoten

1. Eine Gewalthandlung liegt vor, wenn ein Beschuldigter (w/m) einen Geschädigten (w/m) körperlich angreift, beispielsweise durch Schlagen, Bewerfen, Bespucken oder Treten. Zudem ist auch eine Bedrohung als Gewalthandlung zu werten. Auch Versuche sind zu melden.

2. Eine Diskriminierung liegt vor, wenn jemand die Menschenwürde einer anderen Person oder einer Gruppe von Personen verletzt. Dies kann durch eine herabwürdigende Äußerung, Geste oder Handlung, in Bezug auf die Hautfarbe, Sprache, Religion, ethnische Herkunft, das Alter, Geschlecht oder die sexuelle Identität, erfolgen. Auch eine sonstige Schlechterbehandlung aufgrund eines dieser Merkmale – ohne sachlichen Grund – stellt eine Diskriminierung dar.

Weitere Informationen und eine Hilfe zum Ausfüllen des Bereichs Vorkommnisse im DFBnet Spielbericht finden Sie [hier](#).

Zurück Versionen Drucken Presse (csv) Presse (pdf) Korrigieren Freigeben Speichern

- Sind alle Eingaben getätigt, wird die Bearbeitung des Spielverlaufs über den Button „Freigeben“ abgeschlossen.

**Speichern nicht vergessen!**

**Freigeben nicht vergessen!**

**Änderungen sind dann nur noch durch den Staffelleiter möglich.**